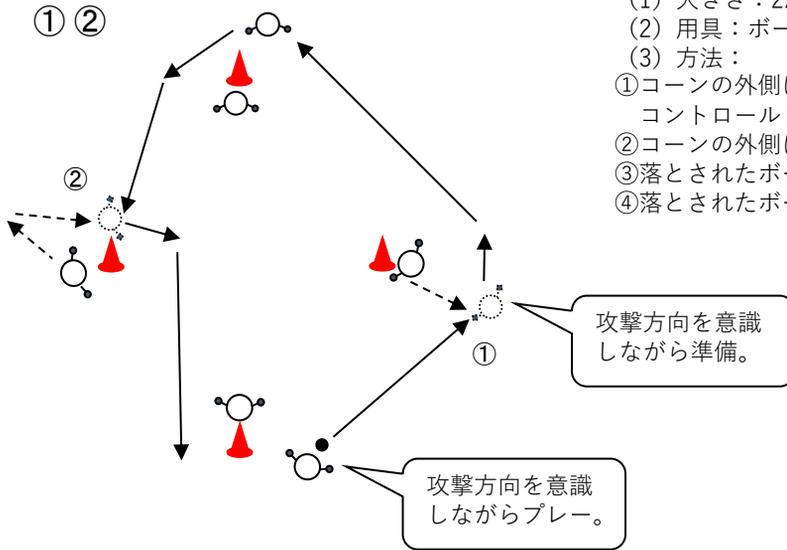


W-up パス&コントロール

【オーガナイズ】

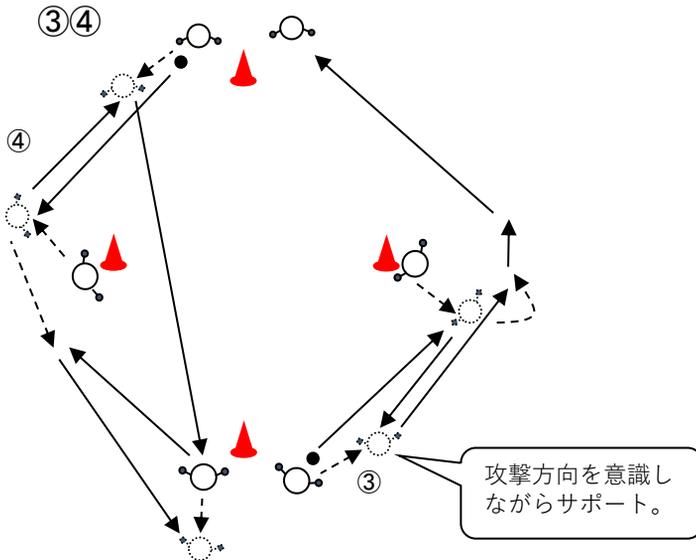
- (1) 大きさ: 22m×12m ひし形
- (2) 用具: ボール、コーン
- (3) 方法:

- ① コーンの外側にステップしボールから遠い足で外側にコントロールしてパス。
- ② コーンの外側にステップし内側にコントロールしてパス。
- ③ 落とされたボールをもう一度足元へパス。
- ④ 落とされたボールを縦パス。縦パスに対してサポート。

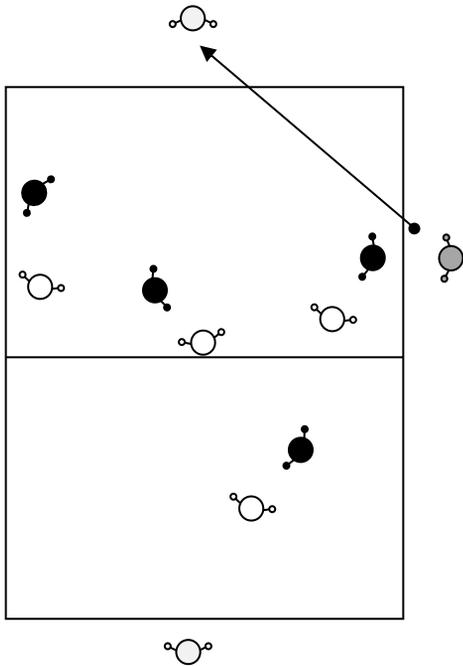


KEY FACTOR

- ・ 観る、観ておく
- ・ 動きながらのパス&コントロールの質
- ・ 攻撃方向を意識しながらプレーする
- ・ サポートの質 (距離・角度・タイミング)
- ・ ボール状況に応じたサポート



Tr.1 4vs4(3vs3+1vs1)+2サーバー



【オーガナイズ】

(1) 大きさ：30m(15m+15m)×18m

(2) 用具：ボール、マーカー、ビブス

(3) 方法：

①サーバーからサーバーが攻撃方向

・セパレート(3vs3+1vs1)

・真ん中のラインをドリブル以外で突破

→攻守2人がサポート3vs3

→上記同様に繰り返す

・GPはサーバーとしてプレー

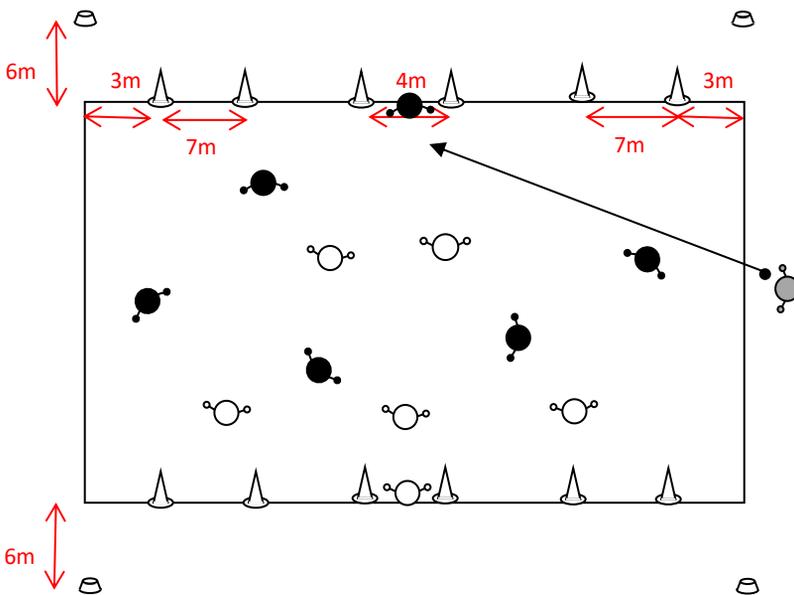
KEY FACTOR

- ・観る、観ておく
- ・攻撃の優先順位
- ・動きながらのパス&コントロールの質
- ・選択肢を持ちながらプレーする
- ・動き出しのタイミング
- ・サポートの質(距離・角度・タイミング)
- ・攻守の切り替え

GP
ポイント

- 監督コーチとのコラボレーション(共同作業)
- いつ・どこで・何を・なぜ・どのように参加するのか?
- GP合流後に、どのようなテクニックが必要か?

Tr.2 5vs5+サーバー⇒6vs6



【オーガナイズ】

(1) 大きさ：35×40m

(2) 用具：ボール、マーカー、コーン、ビブス

(3) 方法：

・コーチの配球でスタート

①中央ゴールはシュート、両サイドのゴールはドリブル通過

・サーバーはビルドアップ(コート内進入可)とライン上の守備に参加

・GPは、サーバーとしてプレー

②6vs6

・コーン間を人orボールが通過、またはドリブル進入でゴールを目指す

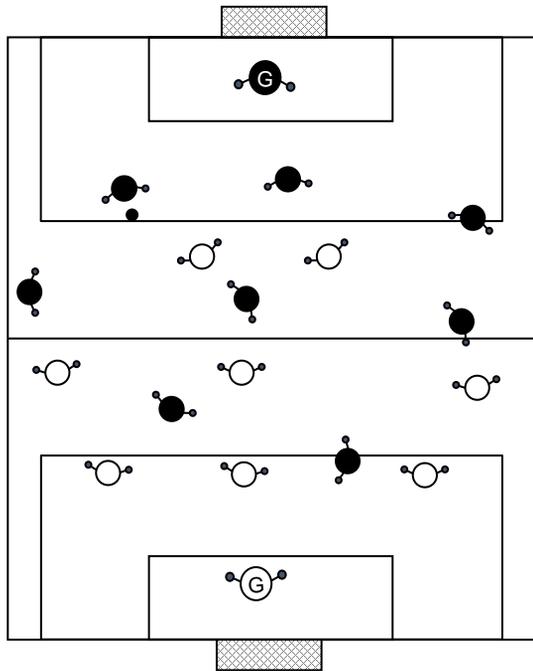
KEY FACTOR

- ・観る、観ておく
- ・攻撃の優先順位
- ・動きながらのパス&コントロールの質
- ・選択肢を持ちながらプレーする
- ・動き出しのタイミング
- ・サポートの質(距離・角度・タイミング)
- ・スクリーン&ターン
- ・攻守の切り替え

GP
ポイント

- 監督コーチとのコラボレーション(共同作業)
- いつ・どこで・何を・なぜ・どのように参加するのか?
- GP合流後に、どのようなテクニックが必要か?

Game 9vs9



【オーガナイズ】

- (1) 大きさ：80~83m×54m
- (2) 用具：ボール、ゴール、マーカー、ビブス
- (3) 方法：
 - ・フォーメーションは1-3-3-2
 - ・アウト・オブ・プレーはスローイン、ゴールキック、コーナーキックで行う

KEY FACTOR

- ・ 観る、観ておく
- ・ 攻撃の優先順位
- ・ 動きながらのパス&コントロールの質
- ・ 選択肢を持ちながらプレーする
- ・ 動き出しのタイミング
- ・ サポートの質（距離・角度・タイミング）
- ・ スクリーン&ターン
- ・ 攻守の切り替え

GP
ポイント

- 攻守に関わり続ける意識(コミュニケーション・ポジショニング)
【守備】スペースとゴールを守る 【攻撃】優先順位